

新北市光復國小智慧學習計畫-PaGam0 學科電競大賽

一、實施目的：

1. 鼓勵學生善用親師生平台資源，實施翻轉教學之教學模式與設計。
2. 提供豐富的學習資源及學生多元化學習模式，保持學生學習熱情。

二、主辦單位：教務處資訊組

三、參加對象：五、六年級學生。

四、比賽方式：

1. 為讓學生透過遊戲化學習機制提升「學科知識」，透過有趣的答題佔地遊戲機制，激勵學生自主學習的動機與意願，滿足學生在主題學習的樂趣與成就。
2. 加入由資訊老師建立的 PaGam0 班級，並於指定時間內完成題目。題目內容包含國語、數學、自然、社會、英語。
3. 比賽時間：109 學年度下學期第五週開始，每兩週出題一次，從 3 月 22 日至 4 月 30 日截止。每次出題參考課程計畫規定之範圍出題。每次出題方式採取全自動出題模式，每次 50 題。
4. 其他遊戲說明可參考[PaGam0]遊戲介面_遊戲操作說明
<https://www.youtube.com/watch?v=1lyAQXEki48>
5. 五年級搭配 iPad 智慧學習方案，班級各發放 6 台平板電腦，老師可利用時間鼓勵學生使用。資訊組將排定第四週，至五年級各班解說電腦、平板如何操作 Pagamo，以及比賽相關辦法。
6. 為了增加比賽公平與趣味性，將統計比賽學生三次作答正確率加總最高前 20 名，於 5/11(二)、5/4(二)的午休，分別舉行五、六年級現場比賽。

五年級

出題日	出題範圍 協助確認 老師	國語 (康軒) 邱寶毅	數學 (康軒) 李重信	自然 (康軒) 黃以芬	社會 (翰林) 吳佳蓁	英語 e-STAR 6 李珮瑜
3/22 第 5 週	1~4 週	名人記趣 秋江獨釣 智救養馬 人	體積 分數的計 算 容積	美麗的星 空	清末現代 化的建設	What day is today?
4/5 第 7 週	5~6 週	故宮挖 「寶」趣 恆久的美	小數的乘 法	燃燒和生 鏽 2-1、2-2	日本統治 下的臺灣	What day is today?
4/19 第 9 週	7~8 週	戲迷 舞動美麗 人生	線對稱圖 形 整數、小 數除以整 數	燃燒和生 鏽	中華民國 時期	What subject do you like?

六年級

出題日	出題範圍	國語 (康軒) 陳俊田	數學 (南一) 陳盈惠	自然 (翰林) 蘇珀青	社會 (翰林) 許靜文	英語 翰林Dino 江政學
3/22 第 5 週	1~4 週	過故人莊 把愛傳下去 山村車軌寮	怎樣解題 (一)	力與運動 1-1.1-2	放眼世界看 文化 1-1.1-2	Starter Unit
4/5 第 7 週	5~6 週	迷途 馬達加斯 加，出發！	基準量和比 較量 柱體的體積	力與運動 1-3	放眼世界看 文化 1-3	Where Were You Yesterday?
4/19 第 9 週	7~8 週	劍橋秋日漫 步	統計圖表	簡單機械	瞭望國際社 會	What Did You Do Yesterday?

五、獎項說明：五、六年級分開頒獎

- 學生個人賽：初賽取前 20 名。進入複賽，取完成率*答對率的前三名，頒發獎狀及禮品
- 班級作答完成率，前三名的班級獲得團體獎，禮券 1000 元。(如果完成率皆為 100%，亦頒發禮券 1000 元)
- 作答率 100%的學生皆有參加獎，獲得紀念筆記本。

六、本計畫奉 核定後實施，修正時亦同